**Comandos básicos para um bom desempenho no terminal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Windows** | **Linux** |
| **cd** | **cd** |
| **dir** | **ls** |
| **mkdir** | **mkdir** |
| **del/rmdir** | **rm -rf** |
| **mv** | **mv** |

Dir – Lista os diretórios existentes no Windows.

Cd – (Change directory) Específicar o caminho e a pasta que deseja ser acessada.

Mkdir – (Make directory) Cria pastas dentro de um caminho específico.

Rmdir – (Remove directory) Remove pastas criadas em um caminho seguido das flags /S /Q

Ls -a – Flag -a é para mostrar arquivos ocultos dentro do computador.

Mv – Move um arquivo pra algum diretório existente.

Objetos internos do Git

Blobs

Echo ‘conteudo’ | git hash-object –stdin

Echo -e ‘conteudo’ | openssl sha1

Obs: Blob guarda meta dados de um objeto como tamanho do conteúdo e o tipo em uma chave encriptada conhecida como sha1.

Trees

Aponta para outras árvores e blobs além de guardar os nomes dos arquivos. Ao mudar alguns meta dados dentro de blobs, toda a estrutura irá mudar e consequentemente, vai mudar o sha1.

Commit

Aponta para árvores, blobs e parentes além de guardar autor e mensagens escritas.

Chave SSH e Token

Texto

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

Iniciando o git e criando um commit

|  |  |
| --- | --- |
| Git init | Para iniciar o início do git e versionar as pastas. |
| Git add | Adiciona o arquivo ou branch que foi criada |
| Git commit -m “” | Uma mensagem contendo o que foi feito |
| Git status | Verifica o status que se encontra um repositório. Ele pode ser: Tracked, Untracked ou Staged |
| Echo > nome do arquivo | Cria um novo arquivo |
| Git remote add origin | Adiciona as branchs criadas para o repositório remoto |
| Git remote -v | Verifica os repositórios criados |
| Git push origin master | Empurra os arquivos para o repositório master |
| Git pull origin master | Puxa os arquivos do repositório master |
| Git clone | Clona repositório existente |